

ЧУДЕСА СВІТУ

Вміст: 200 карт, 6 планшетів гравців, 6 жетонів дій, карта світу.

Кожен континент та рамки карт кодується відповідним чином:

ПІВНІЧНА АМЕРИКА	Північна (та Центральна) Америка	ПІВДЕННА АМЕРИКА	Південна Америка
АЗІЯ	Азія	ЄВРОПА	Європа
АФРИКА	Африка	АВСТРАЛІЯ ТА ОКЕАНІЯ	Австралія та Океанія

МЕТА ГРИ

Наберіть найбільшу кількість балів, називаючи видатні місця (чудеса) світу та правильно розташовуючи їх на континентах!



Якщо ви вагаєтеся щодо правильної відповіді, можете скористатися підказкою, але пам'ятайте, чим менше підказок ви використаєте, тим більше балів можете здобути! Гравець, який правильно розмістив найбільше чудес світу, стає переможцем!

ПІДГОТОВКА ДО ГРИ

- Приберіть 5 карт зі списком з однієї з колод. На них зображений список чудес, що буде використовуватись у грі, але ці карти в ній не беруть участі.
- Перед кожною грою визначтесь, на яких континентах будете грати. Мета цієї гри – пізнати світ навколо нас, тому виберіть принаймні два континенти та відокремте відповідні карти від решти! Колір рамки карт вказує на континенти.
- Перетасуйте відібрані карти з чудесами світу та візьміть з них потрібну кількість карт в залежності від кількості гравців. Це буде ваша колода запитань!
- Перемішайте решту карт та покладіть їх зображенням пам'ятки горілиць біля колоди запитань. Це буде колода додаткових балів.
- Роздайте кожному гравцеві по 4 карти з колоди запитань. Ці карти розміщуються на планшетах гравців зображенням пам'ятки горілиць, не дивлячись на зворотний бік

2-3 гравців: 40 карт чудес світу
4-5 гравців: 50 карт чудес світу
6 гравців: 60 карт чудес світу



- Колоду запитань та колоду додаткових балів завжди тримайте окремо.
- Жетони дій не потрібні для базової гри. Гравець, ліворуч від того, хто роздавав карти, починає гру!

Точні назви деяких чудес світу можуть викликати труднощі, тому можна дозволити частково правильні відповіді, особливо, коли граєте з дітьми. Замість точної назви можна прийняти за правильну відповідь назву міста, де знаходиться пам'ятка, або призначення цього місця чи споруди.

ХІД ГРИ

1. Під час свого ходу виберіть знайоме вам видатне місце серед карт, що лежать на будь-якому планшеті. Спробуйте назвати його правильно (ви маєте тільки одну спробу!).
2. Якщо ви не можете впевнено назвати жодного видатного місця, зображеного на картах, що лежать перед гравцями, все одно вибирайте та вгадуйте. Володар карти перевіряє, чи була відповідь правильною, **але не розкриває правильної відповіді, якщо ви помилилися! Якщо ви вибрали карту зі свого планшета, відповідь перевіряє гравець, що сидить ліворуч від вас.**

- Якщо ви відразу назвали чудо світу правильно, ви виграєте цю карту та 2 карти з колоди додаткових балів. Спробуйте правильно розмістити отримані карти, не перевертаючи їх, під назвами континентів на своїй підставці.

- Якщо ви відповіли неправильно, власник карти читає по одній підказці на її звороті.

- Після 1 підказки ви все ще отримуєте 1 додаткову карту.
- Після 2 підказки ви отримуєте лише карту чуда світу, яке ви змогли назвати.
- Якщо ви не вгадали після двох підказок, власник карти озвучує правильну відповідь та відправляє карту під низ колоди запитань.

3. Візьміть верхню карту з колоди запитань та покладіть її на порожнє місце на відповідному планшеті. Потім хід переходить до наступного гравця за годинниковою стрілкою.

НАСТУПНІ РАУНДИ

Гравці ходять за годинниковою стрілкою.

КІНЕЦЬ ГРИ

Грайте, доки у колоді запитань не залишиться жодної карти. Невикористані карти на планшетах гравців не додаються до їхніх результатів під час кінцевого підрахунку балів.

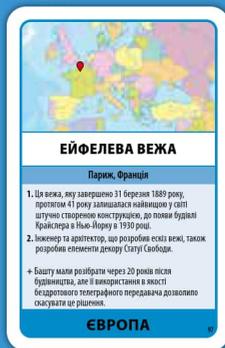
ПІДРАХУНОК БАЛІВ ТА ЗДОБУТТЯ ПЕРЕМОГИ

Усі гравці перевіряють, скільки карт вони розмістили правильно на відповідних континентах. Просто переверніть карти та відкиньте ті, які були розміщені неправильно. Перемагає гравець з найбільшою кількістю правильно розташованих карт!



ПРИКЛАД:

ви неправильно назвали Ейфелеву вежу з першого разу, але відгадали її назву за допомогою першої підказки = ви отримуєте карту з Ейфелевою вежею, а також одну додаткову карту з колоди додаткових балів.



ГРА З ЖЕТОНАМИ ДІЙ

На початку гри кожен гравець отримує двосторонній (резервування та блокування) жетон дій того ж кольору, що і його планшет. Один бік жетону використовується гравцем для резервування карти до моменту його наступного ходу. Інший бік допомагає заблокувати карту – жоден з гравців не може її взяти. Жетон можна покласти як на свою карту, так і на карту іншого гравця, на якій ще немає іншого жетону. Жетон також можна покласти на колоду запитань, якщо на ній ще немає іншого жетону.



СТОРОНА
РЕЗЕРВУВАННЯ



СТОРОНА
БЛОКУВАННЯ

Перебіг гри з використанням жетонів:

- Кожен гравець отримує 4 карти на початку гри.
- Гравці викладають їх на своїх планшетах.
- Щойно гравець розмістив свої карти на своєму планшеті, він може одразу покласти жетон на будь-яку карту, розташовану на своєму чи чужому планшеті.

Гра проходить наступним чином:

- Перед тим як гравець у свій хід назве одне з чудес світу, усі гравці можуть викласти свої невикористані жетони на будь-яку карту на планшетах або на верхню карту колоди запитань. На вибраній карті не повинно бути жетонів інших гравців.
- При цьому гравці також можуть перекласти жетон, що блокує карту, на іншу карту для її блокування, перевернути жетон, резервуючи карту, на якій він лежав або іншу, або взагалі прибрати жетон з карти. Жетон,

блокуючий карту, залишається на ній, доки гравець, якому він належить, не забере його собі чи не перемістить його на іншу карту.

- Після цього гравець, чий хід зараз відбувається, намагається назвати чудо. Якщо він називає карту, яку він зарезервував, жетон повертається до нього. Перед початком ходу іншого гравця він може знову використати свій жетон, поклавши його на одну з карт потрібною стороною.
- Хід гравця закінчується, щойно порожнє місце на одному з планшетів було заповнене новою картою. Після цього одразу починається хід наступного гравця.
- Якщо жетон поклали на верхню карту колоди запитань, він переміщується разом з цією картою на планшет одного з гравців, карту з планшету якого щойно відгадували.

Решта правил з базової гри залишаються незмінними.