

JUNIOR



Вміст гри:

Ігрове поле, 300 карток,
6 фішок та пісковий годинник.



“Скажи інакше” Юніор – гра для команд, які можуть складатися з двох та більше гравців. Мета гри – пояснити своїй команді слова або зображення, не називаючи, власне, слово, яке пояснюєте. Можете використовувати синоніми, антоніми, натайки та навіть звуки. Кожна команда намагається відгадати якомога більше слів, перш ніж спливе час. Команди переставляють свої фішки на стільки кроків на ігровому полі, скільки слів вони відгадали правильно. Команда, яка першою дістанеться фінішу, переможе у грі.

ШВИДКІ ПРАВИЛА

1. Команди грають по черзі. Гравці в межах команди теж пояснюють слова по черзі. Черговість змінюється в кожному раунді.
2. Кількість вгаданих слів = кількість кроків вперед на ігровому полі.
3. Кількість помилок та пропущених слів = кількість кроків назад на ігровому полі.
4. Команда, яка першою дістанеться фінішу, стає переможцем.

ХІД ГРИ

1. Перетасуйте картки та покладіть колоду в один з відділів у коробці. Розкладіть ігрове поле. Кожна команда обирає по одній фішці, яка буде символізувати команду. Команди встановлюють фішки на стартову позицію на ігровому полі.
2. Гравці вирішують, яка команда розпочне гру.
3. Гравці команди, яка розпочне гру, обирають того, хто першим буде пояснювати слова. Інші члени команди будуть ці слова відгадувати. Гравець, який буде пояснювати, бере частину карток з колоди і тримає їх так, щоб решта гравців не бачили, що на них зображено. Переверніть пісковий годинник та починайте пояснювати та відгадувати слова (див. *Пояснення слів*).
4. Тільки-но від команди пролунала правильна відповідь, гравець відкладає вбік відгадану картку та починає пояснювати наступне слово.
5. Якщо гравець відчуває, що не зможе пояснити складне слово, він відкладає картку та продовжує пояснювати слово з наступної. Однак, за слова, які гравець вирішив пропустити, команда отримає штрафні бали (див. *Штрафні бали*).
6. Щойно час сплив, команди суперників кричать: «Час!». Якщо команда, яка відгадувала, не встигла назвати слово, інші команди можуть спробувати його відгадати. Команда, яка першою відгадає це слово правильно, робить 1 крок вперед на ігровому полі.
7. Після останнього відгаданого слова команда підраховує бали. Наприклад, якщо команда правильно відгадала 7 слів то вона пересуває свою фішку на 7 кроків вперед (див. *Штрафні бали*)
8. Покладіть використані картки вниз колоди. Хід переходить до наступної команди.
9. В кожному наступному раунді слова пояснює інший гравець.
10. Команда, яка першою дісталася фінішу, стає переможцем. Решта команд мають право на останній раунд, а отже, вони теж можуть досягти фінішу.



ПОЯСНЕННЯ СЛІВ

Пояснюючи слово чи словосполучення, не можна називати навіть його частину.

Наприклад, «футбольний м'яч» не можна пояснювати як «м'яч, який б'ють ногою».

Натомість можна сказати «круглий предмет, який намагаються забити у ворота».

Можна використовувати синоніми (слова близькі за значенням). Замість «футбольний» можна сказати «спортивний». Так само, можна використовувати антоніми (слова з протилежним значенням). Наприклад, найпростіший спосіб пояснити слово «великий» - це сказати «протилежний маленькому». Поєднайте різноманітні способи пояснення слів, робіть це винахідливо та весело!

ШТРАФНІ БАЛИ

Якщо гравець припустився помилки і назвав слово або його частину, правильна відповідь команді не зараховується, а картка відкладається в інший бік.

Кожна помилка або пропущене слово приносять команді 1 штрафний бал, а отже і один крок назад на ігровому полі.

Наприклад, якщо команда відгадала 6 слів, але гравець, який пояснював, припустився 2-х помилок, команда переставляє свою фішку на 4 кроки вперед (6-2=4).

Однак, іноді одне пропущене складне слово може заощадити вам дорогоцінний час, щоб пояснити більше інших слів та заробити бали для команди!