

РУММІ (дорожня версія)

Вміст

4 підставки, 104 карти, 4 джокери

Ціль гри

Ціль гри – першим позбутись усіх своїх карт, складаючи їх в комбінації з 3-х та більше штук. Їх об'єднують за принципом послідовності карт однакового кольору (рядок) чи однакових за номіналом карт різного кольору (група). Гра передбачає декілька раундів.

Підготовка до гри

Обережно видалить карти з основи, ретельно перемішайте їх та розкладіть на столі чи в коробці малюнками донизу. Візьміть підставку для карт. Кожен гравець отримує 14 карт, решта карт залишається купкою на столі чи в коробці. Гравці встановлюють карти на підставки та тримають їх таким чином, щоб інші гравці не бачили карти. Тепер витягніть по одній карті, щоб з'ясувати хто почне гру першим. Хід до наступного гравця переходить за стрілкою годинника.

Як грати

Гравець під час ходу повинен покласти на стіл комбінацію: це може бути рядок або група карт. Якщо гравець не має таких карт, що складають групу або рядок, він тягне карту з купки. Кожен має 2 хвилини на роздуми під час ходу. Якщо за 2 хвилини гравець не зміг завершити комбінації, він повинен забрати всі карти з незавершених комбінацій.

Сума карт першої комбінації, яку викладає гравець, повинна дорівнювати 40 балам. Досягти цього можна склавши різні рядки та групи. Якщо гравець не має підходящих карт, він обмінює всі карти. На цьому його хід закінчено. Після того, як гравцю вдалось скласти комбінацію вартістю 40 балів, він може в свій наступний хід не тільки викладати власні комбінації, а й додавати карти до рядків і груп, створених іншими гравцями.

Будування комбінацій

Гравцям дозволяється використовувати карти, які розташовані на столі, для будування власних комбінацій. Всі або окремі карти однієї комбінації можуть потрапити в нові комбінації, але в результаті на столі повинні залишитися такі рядки та групи, які налічують не менше як по три карти, тобто повноцінні комбінації, які відповідають вимогам правил гри. Всі карти, які гравець бере з готових комбінацій, повинні бути знову задіяні саме під час цього ходу! Джокер використайте саме в якості тієї карти, яку він заміщав в оригінальній комбінації.

Джокер

Кожна карта має свою номінальну вартість. Джокер може біти використаний на місці будь-якої карти. Таким чином, Джокер має вартість тієї карти, яку він презентує в комбінації (але, якщо він залишився на підставці, в кінці раунду Джокер буде дорівнювати 25 балам). Під час ходу Ви маєте змогу замінити Джокер картою и повинні повідомити про це гравцям.

Переможець

Гравець, який першим позбудеться всіх своїх карт, тобто використає їх для складання комбінацій, стає переможцем раунду. Решта гравців підраховує суму балів своїх карт, що залишились на підставках, та переводять її в бали зі знаком „мінус” (Джокер дорівнює мінус

25 балам). Переможець раунду отримує загальну суму балів всіх гравців зі знаком „плюс”. Після цього стартує наступний раунд.

Гру закінчено після заздалегідь обумовленої кількості раундів. Гравці підсумовують свої мінусові та плюсові бали з кожного раунду. Гравець з найбільшою кількістю балів стає переможцем гри.