



# Genius™

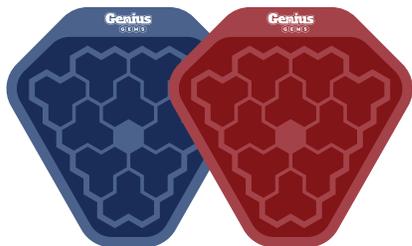
G E M S



# ПРАВИЛА ГРИ "Геніально. Самоцвіти"

## Підготовка до гри та комплектність

Кожен гравець отримує ігрове поле та набір з 10 двосторонніх фішок у вигляді групи з 3-х камінців-самоцвітів.



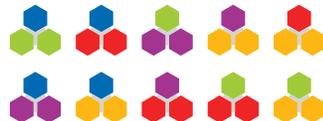
2 ігрові поля



5 кубиків рівня **STARTER**



4 кубики: 1 **JUNIOR**, 1 **EXPERT**,  
1 **MASTER** та 1 **WIZARD**



2 набори двосторонніх фішок-самоцвітів

## Як грати

1. Киньте кубики, щоб визначити форму для кожного кольору самоцвітів.
2. Змагайся зі своїм суперником: заповнюйте порожні місця на ігровому полі, створюйте правильні фігури для кожного кольору самоцвітів.
3. Гравець, який першим заповнить своє поле і створить правильну форму для кожного кольору самоцвітів, перемагає.

Кожна фішка двобічна і має два різні кольори. На одному боці один з кольорів повторюється двічі, а другий колір - один раз, на іншому боці - навпаки.

## Гра "Геніально. Самоцвіти" має 5 рівнів складності

У міру зростання рівнів складності білі кубики з кольоровими символами замінюються відповідними кольоровими кубиками з білими символами.

Фігури на жовтих, червоних та фіолетових кубиках складніші за фігури на білих кубиках, а фігури на синіх кубиках складніші за фігури на жовтих, червоних та фіолетових кубиках.

### STARTER

→ Використовуються 5 білих кубиків з кольоровими символами (колір символів відповідає кольору деталей самоцвітів).



### JUNIOR

→ Білий кубик з жовтими символами замінюється жовтим кубиком з білими символами.



### EXPERT

→ Білий кубик з червоними символами замінюється червоним кубиком з білими символами.



### MASTER

→ Білий кубик з фіолетовими символами замінюється фіолетовим кубиком з білими символами.



### WIZARD

→ Білий кубик із синіми символами замінюється синім кубиком із білими символами.



## Змагальний матч

Матч складається з декількох ігор. У першій грі обидва гравці починають з рівня **STARTER** (кидають тільки білі кубики з кольоровими символами для визначення форм самоцвітів). Коли гравець виграв гру, він переходить на наступний рівень, а його суперник залишається на поточному рівні. Киньте кубики знову, разом з додатковими кубиками наступного рівня. Гравець, який виграв попередню гру, буде використовувати ці кубики замість білих кубиків **STARTER** цього кольору. Перший гравець, який завершить рівень **WIZARD**, виграв матч.

### Приклад

#### STARTER

Киньте 5 білих кубиків, щоб визначити комбінацію з 6 можливих фігур, які потрібно створити з 10 камінців. Розмістіть деталі на ігровому полі таким чином, щоб усі фігури були створені з камінців правильного кольору, а ігрове поле було повністю заповнене.

Всі 5 білих кубиків ідентичні, а 6 можливих символів показано нижче:



#### JUNIOR

#### EXPERT

#### MASTER

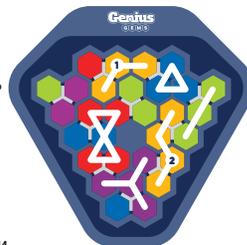
Білі кубики з жовтими, червоними та фіолетовими символами будуть замінені відповідно жовтими, червоними та фіолетовими кубиками на кожному з рівнів складності. Зверніть увагу, що ці кольорові кубики мають більш складні форми на своїх гранях, що ускладнює правильне заповнення ігрового поля.

Жовті, червоні та фіолетові кубики однакові, а 6 можливих символів показані нижче:



Символ ② не має фіксованої форми, але вимагає, щоб усі видимі фіолетові камінці на полі утворювали дві окремі групи, які не стикаються між собою

Порожні місця можуть бути будь-якого іншого кольору



#### WIZARD

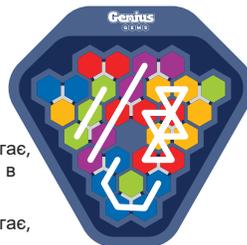
Поряд із жовтим, червоним та фіолетовим кубиками з'являється також синій кубик, який замінює білий кубик із синіми символами.

6 можливих символів показані нижче:



① символ не має фіксованої форми, але вимагає, щоб усі видимі сині самоцвіти на полі були з'єднані в одну групу

④ символ не має фіксованої форми, але вимагає, щоб усі видимі сині самоцвіти на полі утворювали чотири окремі групи, які не стикаються між собою





© 2022-2023 Genius Gems – концепція, дизайн гри та ілюстрації: SMART – Бельгія. Всі права захищені. Багаторівневий ігровий процес від STUDIO SMART. За ліцензією The Happy Puzzle Company Ltd. Elstree, Hertfordshire, WD6 3SY, Великобританія.

© 2018 The Genius Gems – оригінальна гра від The Happy Puzzle Company Ltd. Всі права захищені. Розроблено Робом Фішером  
Виробник: SMART nv Neerveld 14, B-2550 Kontich, Бельгія  
Зв'яжіться з нами: [www.SmartGames.eu/contact](http://www.SmartGames.eu/contact)

dd: 20240625B

Made in China

