

ПРАВИЛА ГРИ

- 1 Виберіть картку із завданням та покладіть її на ігрове поле.
- 2 Розмістіть 6 ігрових деталей на картці із завданням так, щоб кожен літак був правильно розташований і летів у правильному напрямку.

Початківець

На кожному літаку відображено його позицію та напрямок, а на деяких також вказано колір. Розмістіть деталі так, щоб кожен літак потрапив на силует літака такого ж кольору. Якщо відповідного кольору немає, розмістіть літак на білому силуеті.

Юніор

Кожне коло показує позицію літака та іноді його колір, але його напрямок невидимий у хмарному небі. Розмістіть деталі так, щоб кожен літак потрапив на коло такого ж кольору, або на сіре коло, якщо відповідного кольору немає.

Експерт

На кожному літаку відображено його позицію та напрямок, але його колір невидимий у нічному небі. Розмістіть деталі так, щоб кожен літак потрапив на незафарбований силует літака.

Майстер

Радар показує позицію кожного літака, позначену колами відстеження, та його траєкторію польоту. Розмістіть деталі так, щоб літаки потрапили на кола відстеження.

Літаки, розміщені на одній траєкторії, повинні летіти в одному напрямку.

- 3 Існує лише одне правильне рішення, яке можна знайти в буклеті з відповідями.



© 2005 - 2025 Концепція, ігровий дизайн та художнє оформлення: SMART - Бельгія.
Всі права захищено.
Дизайнер: Раф Петерс.
Оригінальна назва продукту: Take Off.
Neerveld 14, B-2550 Kontich, Бельгія.
Контакти: www.SmartGames.eu/contact

