

ПРАВИЛА ГРИ

- 1** Оберіть завдання: у кожному завданні показано розташування одного або кількох прозорих фрагментів пазла із зображенням тварини.
- 2** Розкладіть усі решту частин пазла на ігровому полі, дотримуючись таких правил:
 - Крокодила потрібно поставити у воду, на синій шестикутник ігрового поля.
 - Жирафів і слонів потрібно розміщувати на суші, обернутими обличчям до синього шестикутника, щоб вони могли пити. Їх не можна розміщувати на суші, де вони не можуть пити:
 - Для слонів це означає, що їхній хобот повинен торкатися води.
 - Для жирафів це означає, що їхня голова повинна знаходитися над водою, коли вони нахиляються вперед.
 - Ставки утворюються з 2 або 3 суміжних синіх шестикутників. Важливо: жирафи та слони не можуть пити воду зі ставка, у якому перебуває крокодил, навіть якщо вони п'ють воду з шестикутника, суміжного з тим, який займає крокодил.
 - Камені та трав'яні рослини можна розміщувати як на суші, так і у воді.
- 3** Для кожного завдання є лише одне рішення, яке можна знайти в кінці збірника завдань.

Порада:

Під час зберігання гри обов'язково нахиліть голови жирафів вниз, щоб при закритті кришки залишилися достатньо місця для буклету. Під час гри зручніше, якщо голови жирафів піднято вгору.



© 2025 Концепція, ігровий дизайн та ілюстрації: SMART nv. Усі права застережено.
Дизайнери: Раф Пітерс та Лейтон Піс.
Оригінальна назва продукту: Croco Tiles.
Neerveld 14, B-2550 Контіч, Бельгія.
Зв'яжіться з нами: www.SmartGames.eu/contact

