

ПРАВИЛА ГРИ

- 1** Виберіть завдання з буклету. На ігровому полі зображені 4 острови різних розмірів, розділені водою.
Легкі завдання показують місця розташування деяких деталей з вівцями. Розмістіть ці деталі, як вказано у завданні. Іноді зазначається точне місце розташування дерев'яного сараю на одному з островів. Ці деталі не можна переміщувати.
- 2** Розмістіть UCI деталі, що залишилися, на ігровому полі:
 - A. Вівці завжди мають стояти на землі.
 - B. Тільки порожні деталі можуть розміщуватись на ділянках з водою.
 - B. Деякі завдання підказують, скільки овечок має бути на певному острові
 - G. Деякі завдання вказують, на якому острові має бути розташований сирій баран. Точне місцезнаходження барана на цьому острові невідоме. Якщо у завданні вказана кількість овечок на острові з бараном, ця кількість включає і барана.
 - D. Якщо стоїть знак питання - невідомо, скільки овечок є на острові. Їхня кількість може складати від 0 до 7.
- 3** Кожне завдання має лише одне рішення. Шукай його в кінці буклету.



© 2024 Концепція, ігровий дизайн та художнє оформлення:

SMART - Бельгія. Всі права застережено.

Дизайнер: Раф Пітерс.

Оригінальна назва продукту: Counting sheep

Neerveld 14, B-2550 Kontich, Бельгія

Контакти: www.SmartGames.eu/contact

РАХУЄМО
ОВЕЧОК
без оми та сиріюнок...

