

ПРАВИЛА ГРИ

- 1** Виберіть завдання з буклету. У грі є 2 типи завдань:
 - A.** Завдання, що показують кінцеве розташування однієї чи кількох деталей на ігровому полі. Розмістіть ці деталі відповідно. Змінювати їхнє положення не можна!
 - B.** Завдання рівня МАЙСТЕР показують лише силует рішення, не розкриваючи місце або колір конкретної деталі. Вони починаються з порожнього ігрового поля.
- 2** Покладіть УСІ (або ті, що залишилися) деталі на ігрове поле. Кінці деталей повинні бути з'єднані та завершені петлею. Не дозволяється залишати деталь незавершеною (коли її кінці не утворюють петлю).
Усі деталі двосторонні.
- 3** Кожне завдання має лише одне, індивідуальне, рішення - шукай його в кінці буклету! Уважно перевірте, чи рішення відповідає завданню, особливо на рівні МАЙСТЕР з силуетами.



© 2024 Концепція, ігровий дизайн та художнє оформлення:
SMART - Бельгія. Всі права застережено.
Дизайнер: Раф Пітерс.
Оригінальна назва продукту: IQ Noodles
Neerveld 14, B-2550 Kontich, Бельгія
Контакти: www.SmartGames.eu/contact

