

ПРАВИЛА ГРИ

Перед початком: «Будинки-кубики» — це гра-головоломка, але її також можна використовувати як іграшку для складання веж для маленьких дітей, що сприяє розвитку дрібної моторики та просторового мислення. Завдання підходять для дітей віком від 3 років.

1 Оберіть завдання.

2 Знайдіть необхідні будівельні блоки, які показано в завданні. Розташуйте основу в правильному положенні та побудуйте конструкцію, зображену в завданні. У простих завданнях будуть надані чіткі підказки — кольори, форми та положення, тоді як у складніших завданнях частина інформації буде відсутня.

3 Ви знайшли правильну відповідь, якщо вид вашої конструкції спереду збігається із зображенням у завданні. Кожне завдання має лише одне правильне рішення, яке можна знайти на звороті кожної сторінки.



Поради батькам та вихователям:

Спочатку ця гра може здатися складною, особливо дітям, які ще не знайомі з іграми на логіку та дедукцію. Почніть із заохочення до вільної гри — дозвольте дітям досліджувати кубики, складати їх у стопки та з'ясовувати, як працюють димари та отвори. Таке ігрове знайомство допоможе їм дізнатися більше про ігрові елементи. Коли діти почуватимуться комфортно, почніть із першого завдання та допоможіть їм його виконати. Складність завдань поступово зростає: спочатку це розпізнавання форм і кольорів, а потім — просторове мислення та дедукція. Розвиток цих навичок вимагає часу, тому заохочуйте дітей до терпіння та надавайте їм підтримку у процесі навчання. Якщо головоломка здається занадто складною, не соромтеся зазирнути у відповідь і проаналізувати хід гри. Це допомагає дітям освоїти нові стратегії та зрозуміти, що є можливим, а що — ні, під час гри.



© 2025 Концепція, ігровий дизайн та ілюстрації: SMART nv. Усі права захищені.
Дизайнер: Байрон Лемуан.

Оригінальна назва продукту: Logic Lane.
Neerveld 14, B-2550 Контіч, Бельгія.

Зв'яжіться з нами: www.SmartGames.eu/contact



dd: 20251124LF

Made in China