



Як грати

- 1** Вибери завдання в буклеті, розташуй білі стіни блоків на ігровому полі. Цифри в завданні допоможуть перевірити, чи правильно розміщено блок. В стартових завданнях використовується 4 стіни, в той час як в складніших завданнях стін менше. Місцеположення стіни не змінюється, доки не вирішено головоломку. В завданнях рівня СТАРТ у якості підказок вказано місце деяких кольорових деталей.
- 2** З'ясуй як розмістити всі кольорові деталі на ігровому полі. Розташуй їх між стінами. Вони не можуть перекривати частину стіни.
- 3** Рішення знайдено, коли всі деталі помістилися на полі. Стіни, які не були частиною завдання, не використовуються. Існує тільки одне правильне рішення кожного завдання, яке можна знайти в кінці буклету.