



**Вміст:**

45 карток з динозаврами

30 карток подій

Інструкція

Дерев'яна фігурка динозавра

Двосторонній постер



**Динозаври рухаються на полювання! Ви повинні допомогти їм вижити в країні, повної небезпеки.**

Брахіозавр швидше, ніж Велоцератптор, а Стегозавр більше, ніж Трицератопс? Кожен динозавр має свої сильні і слабкі сторони. Важливо правильно використати їх в кожній ситуації. Зробіть правильний вибір, тому що ставки високі – мова іде про виживання!

**КАРТКИ:**

Є два типи карт в грі: карти з динозаврами та карти подій.

**Кarti з динозаврами:**

Є чотири іконки, що символізують найважливіші характеристики динозавра на кожній карті:

- лютість
- розмір
- швидкість
- адаптація

На картці може бути від 1 до 5 іконок напроти кожної характеристики.



- ← імя
- ← характеристика динозавра
- ← опис динозавра
- ← порядковий номер



## КАРТКИ ПОДІЙ:



У карти подій є дві сторони. На лицьовій - назва події і її короткий опис. Зворотна сторона карти включає в себе додатковий опис і іконки характеристики, яка буде необхідна, щоб вижити в цій події.

**МЕТА ГРИ:** Вам потрібно зібрати якомога більше карт подій.

## ПІДГОТОВКА:

Ретельно перемишайте картки з динозаврами. Кожний гравець отримує **3 карти** таким чином, щоби тільки він бачив їх зміст. Решту карт покладіть у стос. Перетасуйте карти подій та утворіть стос в центрі стола, щоби текст було видно всім гравцям. Не відкривайте зворотну сторону карти де позначені необхідні характеристики (коли гравцями прийняте рішення щодо події, картка повинна бути перевернута **лицьовою стороною** вгору).

Наймолодший гравець отримує фігурку динозавра.

## ХІД ГРИ

Гра складається з раундів. В кожному раунді розігрується одна верхня карта зі стосу карт подій. Спочатку гравці дізнаються щодо змісту події та вирішують який з трьох динозаврів (картки яких вони тримають в руках) краще впорається з цією подією. Кожен гравець викладає перед собою картку з динозавром лицьовою стороною вниз. Коли всі зробили свій вибір, картки динозаврів перевертаються. Після цього перевертається картка події стороною із зображенням набору характеристик динозавра, який може перемогти у цьому випадку.

Тепер гравці з'ясовують, чи мають динозаври, якими вони зіграли, необхідні характеристики, щоби подолати проблему. Якщо на карті події зображено 2 функції, кількість іконок цих функцій складається. Гравець, динозавр якого має більшість іконок необхідних функцій, виграє картку в цьому раунді.

У разі нічий і гравець, який має фігурку динозавра, перемагає.



Якщо жоден з гравців не має фігурки динозавра, перемагає той, хто за стрілкою годинника сидить ближче до її власника. Гравець, який виграв раунд, отримує фігурку динозавра. Якщо він виграє і наступний раунд, фігурка знову залишається у нього.

Після визначення переможця, карти динозаврів, які приймали участь в раунді відкладаються в коробку та гравці отримують по одній карті зі стосу. Перш ніж розглядати наступну подію, у всіх гравців повинно бути **3 карти динозаврів** в руках. Потім розігрується наступна верхня карта подій.

**Приклад 1: Розігрується карта подій "Лісова пожежа".** Головна важлива характеристика в цьому випадку – швидкість динозавра. Євген виклав картку Брахілофозавра, який має 4 іконки швидкості. Катерина вибрала Целюра, який має 5 іконок швидкості. В цій події переміг динозавр Катерини.

**Приклад 2: Розігрується карта подій "Конкуруючі види".** Необхідні особливості в цій ситуації – лютість та рівень адаптації. Євген вибрав Ділофозавра, який має 4 іконки лютості та 2 іконки адаптації. Катерина поклала картку Піттакозавра, який має 2 іконки лютості та 4 іконки рівня адаптації. Склалася ситуація рівноваги, тому що загальна кількість іконок однакова -6. Але Євген має фігурку динозавра, що дозволяє йому в цьому раунді виграти картку події.

**Лісова пожежа**  
Сполах бачиски розпочався пожежу в лісі. Вогонь швидко поширюється, поглинаючи все на своєму шляху.

**Лісова пожежа**  
Лісова пожежа може охопити територію швидко тільки влітку. Територія, якою володіє твоя команда, може бути знищена. Ви повинні бути швидкими, щоб обійти своєрідну пожежу!

**Брахілофозавр**  
Brachiosaurus  
Лютість: 4  
Розмір: 4  
Швидкість: 4  
Адаптація: 4

**Целюра Сидюча**  
Caelurus sedentary  
Лютість: 5  
Розмір: 4  
Швидкість: 4  
Адаптація: 4

**Конкуруючі види**  
Еволюція безперервно створює нові види, які конкурують за кращі умови проживання та їжу.

**Конкуруючі види**  
Насили не буває достатньо їжі та місця для всіх видів. Ви повинні бути достатньо лютими, щоб захистити своє місце проживання та доглядати за своїми видами, а також бути настільки адаптованими до життя в новому місці.

**Ділофозавр**  
Dilophosaurus  
Лютість: 4  
Розмір: 2  
Швидкість: 2  
Адаптація: 2

**Піттакозавр**  
Pitakosaurus  
Лютість: 2  
Розмір: 4  
Швидкість: 4  
Адаптація: 4

## КІНЕЦЬ ГРИ:

Коли в стосі карт з динозаврами більше немає такої кількості карт, щоб кожен гравець мав 3 карти в руках, гра наближається до кінця. Карты, що залишилися в стосі карт з динозаврами відправляються в коробку, а гравці грають ще 2 раунди, тому що у кожного є по 2 картки в руках. Після цього гравці розпочинають підрахунок балів.

**Перемагає той гравець, який отримав більше карток подій.** У разі нічиєї виграє той гравець, у якого на картках більше іконок лютості. Якщо і після цього залишається нічия, перевіряються іконки розміру, потім швидкості та адаптації. У разі неможливості визначити персонального переможця, гравці ділять перемогу між собою.

**Приклад:** Євген та Катерина обидва зібрали по 11 карток подій, у Андрія тільки 9. В цій ситуації переможець буде визначитися між Євгеном та Катериною. Але у Катерини 6 карток з іконкою лютість, а у Євгена тільки 2. В цій грі перемогла Катерина.

### БАЖАЄМО ЗАХОПЛИВОЇ ГРИ!



Якщо ви бажаєте отримувати інформацію про наші новинки, підпишіться на розсилку [service@granna.pl](mailto:service@granna.pl)

Наші ігри доступні на: [www.sklep.granna.pl](http://www.sklep.granna.pl)

Завітайте на сторінку у Фейсбуці: [www.facebook.com/grannagry](http://www.facebook.com/grannagry)

