

Шановний покупець!

Наші ігри ми комплектуємо з особливою старанністю. Однак якщо виявиш відсутні елементи, за що ми вибачаємося перед тобою, просимо відправити рекламачію електронною поштою за наступною адресою: **bville@bville.kiev.ua** Не забудьте написати своє ім'я та адресу (місто, поштовий індекс, вулицю, номер будинку та квартири) і вказати відсутній елемент гри.



www.granna.pl
service@granna.pl

www.facebook.com/grannagry
www.YouTube.com/grannapl

2014
08198/3

GRANNA®



ХТО ПОМИЄ ПОСУД?

Сімейна гра для 2–4 гравців

Автор гри: Філіп де Пал'єр

Графічний дизайн: Акапулько Студіо

Той, хто програв – миє посуд після обіду!

Салатник спорожнів? З тарілки зник останній шматок картоплі?

В повітрі повисло одвічне питання: хто помиє посуд? Вам неймовірно пощастило! Тепер безкінечні дебати про миття посуду позаду! Зіграйте в гру та визначте хто зробить цю невдячну роботу з радістю.

Мета гри

Мета гри полягає в тому, щоб позбутися брудного посуду і столових приборів після обіду.

Вміст коробки: 24 двосторонні жетони

- 4 тарілки з супом
- 4 десерти
- 4 тарілки з рибою
- 4 жетони з виделками
- 4 склянки
- 4 жетони з ножами

GRANNA®

Підготовка до гри

Розділіть жетони на групи - окремо ножі, окремо виделки і т.д.

Перемішайте кожний комплект ретельно та розкладіть зображенням *чистого* посуду вгору. Кожен гравець отримує по одному жетону кожного типу та викладає перед собою, не дивлячись на малюнок на звороті та не показуючи його іншим гравцям. Розклад жетонів кожного разу повинен бути таким: десерт, риба, склянка, в другому рядку: виделки, суп, ножі.



Початкове викладання жетонів гравця

Хід гри

Гру починає той з гравців, який нещодавно мив посуд. Хід до наступного гравця традиційно переходить за стрілкою годинника.

Під час ходу можна виконати одну з двох можливих дій:

- повернути будь який жетон з *чистої* сторони на *брудну*,
- позбутися *брудного* (вже перевернутого) елемента, поклавши його на інший *брудний* того самого типу (напр. склянка на склянку), або кольору (червоне на червоне).

Жетони можна класти я на свої, так і на жетони інших гравців. До уваги береться виключно той жетон, що знаходиться на вершині купки. Якщо гравець перекладає жетони супернику, він перекладає всю купку одразу.

Приклад



Жетони Аніти



Жетони Христини

Свій хід робить Аніта. Вона може перевернути на *брудну* сторону один зі своїх жетонів: десерт, суп або ножі. А може замість цього один з *брудних* жетонів покласти на інший:

- склянку Аніта може покласти на склянку або суп Христини, або на власні виделки,
- рибу - тільки на десерт Христини,
- виделки - на власну склянку, або на суп Христини.

Кінець гри

Гру закінчено, коли жоден з гравців не може зробити наступний хід. Той, хто має більше жетонів програє та повинен помити посуд!