

CHROMINO®

Гра, створена Луїсом Абрахамом за
ліцензією Week End Games.

Кількість гравців: від 1 до 8.
Вік: від 6 років.



Вміст коробки

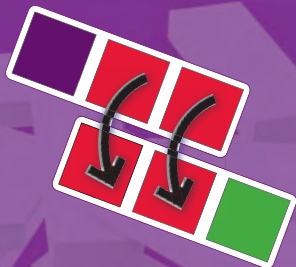
- 75 Хроміно, всі різні, поєднують 5 кольорів;
- 5 Хроміно «Хамелеон», поєднання двох різних кольорів на кінцях і в центр ☹;
- 1 мішечок для усіх хроміно, який служитиме купою для розіграшу;
- 1 набір правил і 1 «задача» (на звороті).



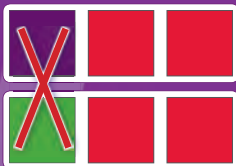
Принцип і мета гри

Принцип гри полягає в тому, щоб поставити свій Хроміно проти інших, забезпечивши принаймні два контакти між квадратами однакового кольору.

► Малюнок 1: Правильний
контакт між двома кольорами...



► Рисунок 2: контакт між дво-
ма кольорами, але...



...заборонено, тому що ви не
можете поєднати два різні ко-
льори (тут зелений і фіоле-
товий).



CHROMINO®

Окрім 75 стандартних частин, є 5 «Хамелеонів» Хроміно, центральна плитка Ⓢ яких обрамлена плитками стандартних кольорів.

Центральну частину «Хамелеона» Хроміно Ⓢ можна розмістити в контакт з будь-яким кольором. Фактично, він може контактувати з певним кольором з одного боку та іншим кольором з іншого!

Кожен гравець намагається першим позбутися хроміно, отриманих на початку гри або витягнутих під час гри.

Перемагає той, хто першим розмістить усі свої хроміно.



Підготовка до гри

- 1) Перед початком гри гравці шукають Хроміно «Хамелеон». Потім це Хроміно кладуть обличчям догори в центр столу. Цей Хроміно послужить основою для гри.
- 2) Всі інші Хроміно поміщаються в мішечок.
- 3) Потім кожен гравець випадковим чином витягує вісім Хроміно з мішечку і кладе їх перед собою, не показуючи суперникам.

Гра може починатися.



Хід гри

Починає наймолодший гравець (або перший гравець визначається випадковим чином). Потім гра продовжується за годинниковою стрілкою.

Під час ходу гравця можуть виникнути дві ситуації:

- 1) У гравця є Хроміно, який він може розмістити, дотримуючись правила мінімум двох кольорів. Він розміщує свій Хроміно, тоді настає черга грати його сусіда ліворуч.
- 2) Він не може помістити Хроміно: він повинен навмання витягнути Хроміно з мішечка (якщо залишились).

- Якщо можливо, гравець розміщує витягнутий Хроміно. Потім гра переходить до наступного ходу.
- Якщо гравець не може розмістити витягнутий Хроміно, він залишає його та пропускає свою чергу. Відтворюється наступний хід.

Слід зазначити, що чим більше триває гра, тим більше способів забезпечити два необхідні контакти. Часто при розміщенні одного Хроміно можна забезпечити 3, 4, 5 або навіть 6



Кінець гри

Щойно у гравця залишається лише один Хроміно, він перевертає його лицьовою стороною вгору, щоб його могли бачити всі суперники.

Останній Хроміно, яким грав гравець, не може бути Хроміно «Хамелеон». Якщо це останній Хроміно у гравця, він повинен взяти ще один Хроміно.

Перемагає гравець, який першим розмістить свій останній Хроміно. Однак гравці завершать поточний раунд, і якщо одному чи кільком іншим гравцям вдасться розмістити свій останній Хроміно під час цього останнього раунду, вони будуть рівними першими.



CHROMINO®



ВАРІАНТИ

Правила або варіанти, прийняті на початку, залишатимуться дійсними протягом всієї гри.

▶ Отримування нових плиток Хромино

На початку гри гравці можуть домовитися:

- 1) дотримуватися основного правила, зазначеного вище;
- 2) або брати Хромино, доки гравець не витягне Хромино, який він зможе помістити в гру, без обмежень на кількість послідовних спроб;
- 3) або обмежити кількість послідовних спроб до 3, 4 або 5, наприклад.

▶ Управління плитками Хромино у гравців

На початку гри гравці можуть домовитися:

- 1) або приховати свої Хромино (як зазначено вище);
- 2) або – особливо якщо в грі бере участь велика кількість гравців – поставити їх перед собою обличчям догори, щоб кожен гравець міг бачити, що ще є в інших

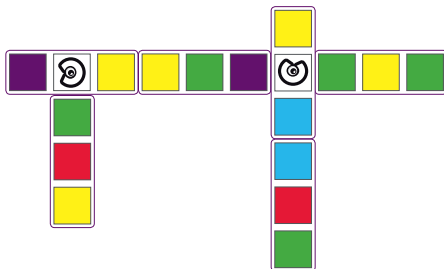


► Дитячий варіант

Якщо ви граєте з дуже маленькими дітьми, ви можете познайомити їх із Хроміно, починаючи з тієї ж гри, що й у доміно, лише торкаючись кінців частин одного кольору.

Розташувавши плитки Хроміно «Хамелеон» хрест-навхрест (як парні в доміно), гра може поширюватися в кількох напрямках, що є однією з унікальних особливостей Хроміно.

пр. : Дитячий

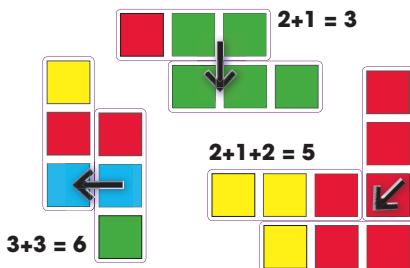


► Варіант Експерт

Звичайним гравцям можна і навіть рекомендується грати в Хроміно, виставляючи оцінку кожному розташуванню фішки, залежно від складності самої фішки та позиції, на яку вона виставлена.

- 1) Кожному Хроміно надається значення, що дорівнює кількості різних кольорів, з яких він складається (1, 2 або 3 бали - плити Хроміно «Хамелеон» коштують 3 бали).
- 2) Після розміщення кожної плити Хроміно додайте вартість розміщеної плити Хроміно до вартості всіх плиток, з якими вона контактує.

пр. : Експерт



CHROMINO



ГОЛОВОЛОМКА

Головоломки пропонують інший спосіб гри.

Мета цієї вправи — знайти всі можливі позиції для даної плитки Хроміно або плиток. Число біля кожного з них означає максимальну кількість різних позицій, які можна знайти.

Удачі!

