



# TUKI

GRZEGORZ REJCHTMAN



# ТУКИ

Слово "Туки" походить з мови інуїтів північного полярного регіону (Інуктитут) і є похідним від "Тукілік" (множина Тукілііт), слова, що використовується для позначення об'єктів, які мають певне значення.

Найвідомішими з цих об'єктів, без сумніву, є інукшуки - рукотворні кам'яні вежі, що нагадують людей як за формою, так і за функціями.

Інуїти використовують ці кам'яні вежі як дороговкази в засніжених просторах Канади та Гренландії, щоб показати шлях до місць полювання на карібу, рибних угідь або до найближчого села.

У грі "Туки" ви будуватимете свій власний Тукілік із каміння та снігових брил, але вам потрібно це робити швидко та охайно, щоб ваші камені були корисними путівниками.



## Мета гри

Станьте найшвидшим будівельником Тукіліка, використовуйте каміння та снігові брили. Якщо будете працювати повільно, отримаєте за це карту Тукіліка. Коли гравець отримає свою п'яту карту Тукілік, він вибуває з гри.



## Компоненти

12 каменів  
(3 кожного кольору)



12 снігових брил  
(3 кожної форми)



Двосторонні карти Тукілік  
50 базового рівня    50 ускладненого рівня



1 підставка для карт    1 кубик



## Підготовка

Спочатку вирішіть, який бік карт Тукілік ви будете використовувати. Виберіть між базовою грою (з 3-ма каміннями) або складним варіантом (з 4-ма каміннями). Продовжуйте налаштування наступним чином:

1. Помістіть підставку для карт посередині столу так, щоб кожен гравець міг бачити карти.



2. Добре перетасуйте вибрані карти Тукілік і вкладіть їх у підставку для карт.

3. Виконайте наступні кроки відповідно до кількості гравців:

- У стандартних іграх для двох або трьох гравців кожен гравець

бере по одному сірому, синьому і фіолетовому каменю, а також по одній брилі снігу кожної форми (всього сім фігур). У складному варіанті кожен гравець додатково отримує помаранчевий камінь.

- В грі, коли грає чотири гравці, у кожному раунді беруть участь лише три гравці, тому потрібно лише три набори камінців і брил (як зазначено вище). Четвертий гравець виконує особливу роль.

Тепер можна починати гру!

## Хід гри

Раунди триватимуть до тих пір, поки хтось із гравців не отримає свою п'яту картку Тукілік. Як закінчиться гра, залежить від кількості гравців.

У кожному раунді відкривається нова карта й кожен гравець повинен якнайшвидше побудувати цей Тукілік з допомогою свого каміння та снігових брил.

### Карта Тукілік

Зображення на карті Тукілік показує лише розташування кольорових каменів. Використовуйте свої снігові брили різними способами, наприклад, як опору або противагу, це допоможе вам побудувати конструкцію.



Розмістіть камені так, як на малюнку.

Символ тварини показує, як орієнтувати картку в підставці.

Номер карти

*Зверніть увагу: кожна карта має унікальний номер. Якщо ви не можете зрозуміти, як відтворити Тукілік, ви можете знайти рішення на сайті [www.nextmovegames.com](http://www.nextmovegames.com).*

## Як триває раунд

### Крок 1

Визначте, хто розвідник

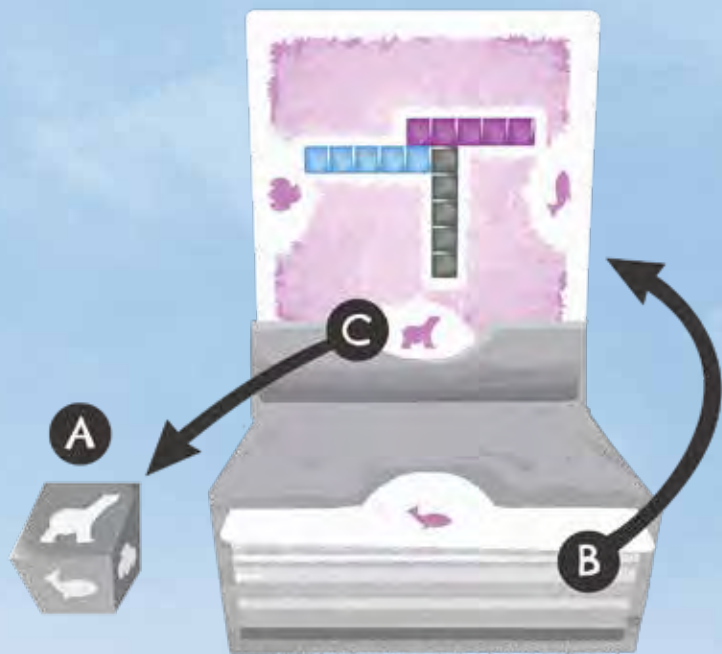
У першому раунді розвідником стає гравець, який останнім їздив на лижах. У решті раундів цю роль виконує гравець, який отримав карту Тукілік у попередньому раунді.

Якщо гравців четверо, розвідник не бере участі в раунді. Він віддає всі свої камені і снігові брили попередньому розвіднику, щоб той знову зміг взяти участь у змаганнях.

### Крок 2

Підготуйте завдання

- Розвідник кидає кубик і кладе його поруч з підставкою для карт.
- Він тягне верхню карту колоди з нижньої частини підставки для карт.
- Розвідник вставляє карту в проріз у верхній частині підставки для карт так, щоб викинутий на кубик символ опинився внизу.



### Крок 3 Будуйте!

Тепер кожен учасник раунду використовує своє кольорове каміння та брили снігу, щоб якнайшвидше побудувати Тукілік, зображений на картці.

Кубик: кубик показує ще одне важливе правило побудови.



#### Немає блоку

Якщо на кубику немає білого блоку (□) під твариною, то ваше кольорове каміння має торкатися ігрової поверхні (наприклад, столу).



#### Блок

Якщо на кубику є білий блок (□) під твариною, то ваш Тукілік має бути побудований на снігових брилах так, щоб жодне кольорове каміння не торкалося ігрової поверхні.

Ваш Тукілік має бути точно таким же, як на карті. Кожен камінь розділений на 5 однакових сегментів, які допоможуть перевірити, чи правильно ви з'єднали деталі.

Цей приклад показує, як можна побудувати зображений Тукілік.



## Декілька прикладів Тукілік



Тукілік повинен торкатися ігрової поверхні



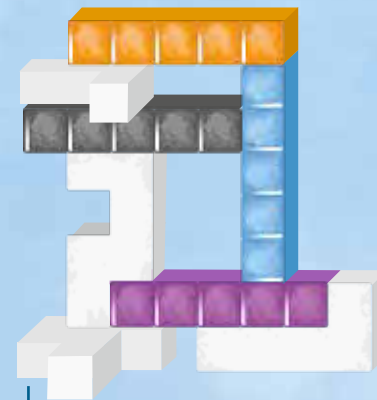
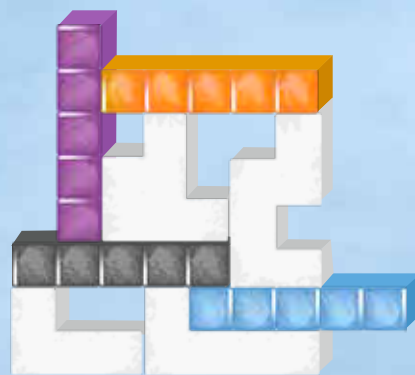
Примітка: ваші снігові брили можна використовувати як противагу.



Примітка: не обов'язково використовувати всі снігові брили.



Тукілік повинен бути побудований на снігових брилах і не повинен торкатися ігрової поверхні.



Примітка: ви можете обертати снігові брили як завгодно.

## Кінець раунду

Якщо ви вважаєте, що правильно побудували свій Тукілік, повідомте про це суперників. Як тільки всі гравці зроблять це, раунд закінчується. А тепер перевірте Тукілік разом:

- Якщо всі побудували правильно, той, хто закінчив будувати останнім, отримує картку Тукілік і кладе її перед собою.
- Якщо гравець помилився під час побудови, він отримує картку, навіть якщо не був останнім.
- Якщо кілька гравців помилилися, картку отримує той, хто першим оголосив про завершення будівництва.

Якщо ні в кого ще немає п'ятої картки Тукілік, почніть новий раунд.

## Кінець гри

Фінал гри залежить від кількості гравців:

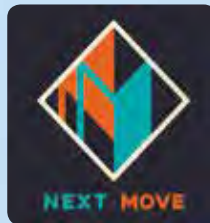
- Якщо гравців двоє, гра закінчується, як тільки один з них отримує п'яту картку. Перемагає гравець з найменшою кількістю карт!
- Коли грає троє або четверо гравців, розігрується фінальний раунд відбувається після того, як хтось тримає п'яту картку Тукілік. Цей гравець буде розвідником і не братиме участі у вирішальному раунді.

У фінальному раунді переможе гравець, який першим побудує свій Тукілік!

## Над грою працювали

Дизайнер: Гжегож Рейхтман  
Продюсування: Софі Гравель  
Розробка: Мартін Бушар, Віктор Кобільке,  
Петер Еггерт, Філіп Шміт  
Художнє керівництво: Софі Гравель  
Ілюстрація: Кріс Квільямс  
Графічний дизайн: Стефан Вашон  
Редагування: Ніл Кроулі, Ан Ту Тран, Майк Янг  
Переклад українською мовою: ТОВ "Бельвіль"

Розробка:



© 2019 Plan B Games Inc.

Жодна частина цього продукту не може бути  
відтворюватися без спеціального дозволу.  
19 rue de la Coopérative, Rigaud, QC, J0P 1P0, Canada.

info@nextmovegames.com  
www.nextmovegames.com

Збережіть цю інформацію.  
Зроблено в Китаї.