



Перш ніж почати:

Зніміть замок у хмарах з каркасу бобового дерева. Ця деталь не знадобиться вам під час виконання завдання. Але, виконавши завдання, встановіть замок на верхівку. Отже, перед початком, звільніть каркас бобового дерева від усіх деталей. Зробити це можна, витискаючи деталі одну за одною в нижньому ярусі каркасу (позначений на основі трикутником). Чекайте, поки спуститься наступна, та знову витискайте.

- 1 Оберіть завдання
- 2 Мета гри – скласти за допомогою деталей зображення бобового дерева, яке має збігатися з малюнком у завданні. Зробити це можна, з'єднуючи деталі головоломки з верхніми драбинками каркасу. Деталі будуть падати донизу, перевертаючись і викладаючи малюнок. Чим складніше завдання, тим більше деталей вам знадобиться.
 - Зверніть увагу на те, що деталь, падаючи і перевертаючись, декілька разів змінить своє положення. Тому варто заздалегідь прорахувати, якою стороною повернеться до вас деталь, впавши на потрібне місце.
 - При виконанні кожного завдання враховується лицьовий бік деталі (зворотній не береться до уваги)
 - Не біда, якщо ви помилились. Просто витисніть деталі цього стовпчика одну за одною, починаючи знизу, і почніть нову спробу.
 - **НИКОЛИ** не намагайтесь витискати деталі з середини каркасу. Так ви можете пошкодити драбинки та самі деталі.
- 3 Ви використали всі необхідні деталі і лицьовий бік вашого дерева в точності відтворює дерево, зображене у завданні? Встановіть замок на верхівку дерева. Браво! Ви впорались із цим завданням!

Поради батькам та вчителям:

Буклет включає 2 типи завдань: 30 без зображення велетня та 30 з велетнем. Завдання із зображенням велетня складніші, оскільки вони не показують білих обрисів навколо деталей головоломки (та часто потребують більшої кількості деталей для виконання). Радимо молодшим дітям розпочати з простіших завдань, тобто із завдань без велетня.



2019-2020 Концепція, ігровий дизайн та ілюстрації:
 SMART - Бельгія.
 Всі права захищені.
 Дизайнер: Раф Петерс
 Оригінальна назва продукту: Jack and the Beanstalk
 Нірвелд 14, B-2550 Контік, Бельгія
 info@smart.be
 www.SmartGames.eu

dd: 20200610B Виготовлено в Китаї

