

ПЕРЕД ПОЧАТКОМ ГРИ

Сафарі-парк - це одночасно і іграшка, і головоломка! Молодші діти можуть безпечно гратися з фігурками на полі, як з сортувальником та шукати шляхи. Картки із завданнями та правила гри, наведені нижче, призначені для дітей віком від 3 років.

- 1 Приберіть всіх тварин з ігрового поля та виберіть завдання. У завданні ви бачите позицію однієї або декількох тварин на певному місці.
- 2 Оберіть тварин, які вам потрібні для виконання завдання, і починайте переміщувати їх у потрібне місце на ігровому полі:
 - Кожна тварина повинна зайти на ігрове поле з того кута, який має отвір за формою підставки тварини.
 - Через свій високий зріст жирафи не можуть пройти під деревами або під веселкою.
 - Слон не може пройти через траву або крізь кам'янистий пагорб (він занадто широкий, щоб пролізти через ці перешкоди).
 - Лев не може пройти через воду в центрі ігрового поля. Тому його не можна вести тією дорогою.
- 3 Ви знайшли рішення, якщо ваш результат збігається із завданням. Завдання показує лише ті елементи ігрового поля, які знаходяться поруч з тваринами, яких потрібно використати.

ПОРАДИ

Маленькі діти потребуватимуть допомоги, коли почнуть розв'язувати задачі. Скеруйте їхні дії, ставлячи такі запитання:

- Які тварини тобі потрібні для цього завдання? Куди, на твою думку, ця тварина має піти?
- Який бік веселки ти бачиш тут? Ця тварина знаходиться попереду чи позаду неї?

Зверніть увагу, що можна не прибирати всіх тварин, коли ви починаєте нове завдання. Однак, якщо не прибрати тварин, це може ускладнити завдання, оскільки одна тварина може і пересуватися інших.



© 2022 Концепція, ігровий дизайн та художнє оформлення: SMART - Бельгія. Всі права застережено. Дизайнер: Раф Пітерс
Оригінальна назва продукту: Safari Park Jr.
Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium - info@smart.be
www.SmartGames.eu

