

UK

# Genius™

## S Q U A R E

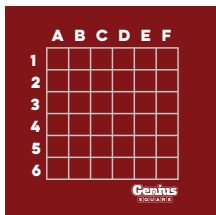
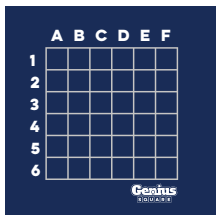


# ПРАВИЛА ГРИ

Замовити деталі можна тут [www.smartgames.eu](http://www.smartgames.eu)

## Налаштування та вміст

Кожен гравець отримує ігрове поле, набір з 9 деталей головоломки та 7 блоків.



1 набір з 7 кубиків



2 набори з 9 деталей головоломки (деякі з них промарковані білими квадратами, які використовують на рівнях від JUNIOR до WIZARD)



2 набори з 7 блоків

2 квадратні ігрові поля

## Як грати

Незалежно від обраного рівня, застосовуються ці базові правила:

1. Киньте кубики і поставте блоки на квадрати, що відповідають 7 координатам, які з'явилися на кубиках.
2. Змагайтеся з суперником, щоб заповнити порожні місця на ігровому полі з допомогою 9 деталей.
3. Перший гравець, який заповнить своє ігрове поле, виграє гру.

## У "Геніально. Тактика в квадраті" можна грати на 5 рівнях складності

Зі збільшенням рівня складності певні елементи не можна ставити поруч (хоча вони все ще можуть торкатися один одного кутами). Щоб чітко розуміти, які частини не можуть торкатися, поверніть білі квадратні маркери цих частин горілиць.

**STARTER** → всі деталі можуть бути поруч одна з одною.

**JUNIOR** → ① та ② деталі не можуть бути поруч.

**EXPERT** → ①, ② та ③ деталі не можуть бути поруч.

**MASTER** → ②, ③ та ④ деталі не можуть бути поруч.

**WIZARD** → ①, ②, ③ та ④ деталі не можуть бути поруч.

①



②



③



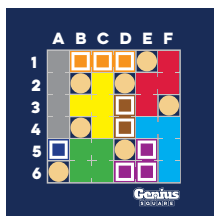
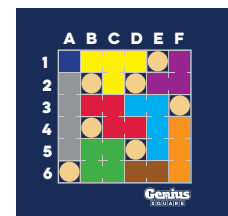
④



## Змагальний поєдинок

Поєдинок складається з декількох партій. У першій два гравці починають на рівні STARTER (на жодній деталі немає білих квадратів). Коли гравець виграє гру, він переходить на наступний рівень, а його суперник залишається на поточному рівні. Перекиньте кубики ще раз, щоб почати наступну гру. Гравець, який першим пройде всі рівні поспіль і завершить гру на рівні WIZARD, стає переможцем.

Кубики кинуті



SGHP 001-A



SGHP 001-B



SGHP 001-C



SGHP 001-D



SGHP 001-E



SGHP 001-F



SGHP 001-G



SGHP 001-H



SGHP 001-I



SGHP 001-J



SGHP 001-K



SGHP 001-L



SGHP 001-M



SGHP 001-N



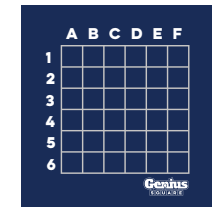
SGHP 001-O



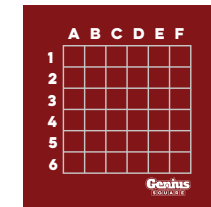
SGHP 001-P



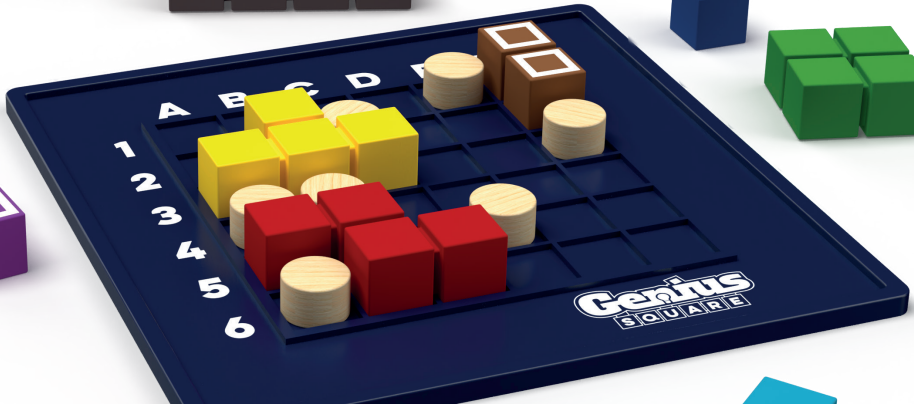
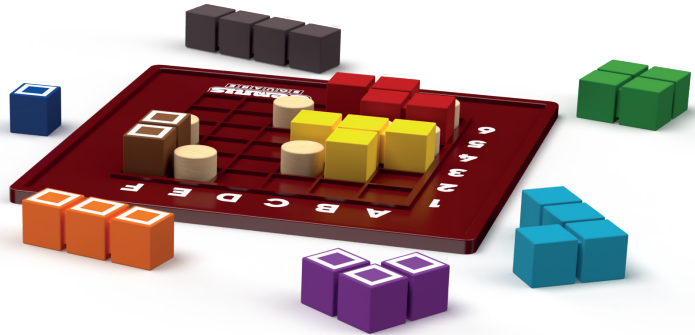
SGHP 001-Q



SGHP 001-R



SGHP 001-S



SMART  
GAMES

© 2022-2023 Genius Square – concept, règles du jeu,  
création &  
style d'emballage: SMART – Belgique. Tous les droits  
réservés.

Mode de jeu mult niveau conçu par STUDIO SMART.  
Sous licence de The Happy Puzzle Company Ltd.  
Elstree, Hertfordshire, WD6 3SY, UK

© 2018 The Genius Square – jeu original par  
The Happy Puzzle Company Ltd. Tous les droits réservés.  
Conçu par Salim Berghiche  
Producteur: SMART sa  
Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgique  
info@smart.be www.SmartGames.eu

dd: 20230919

Made in China

