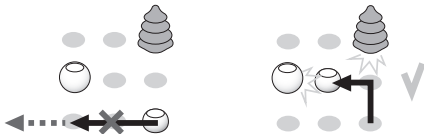


## ПРАВИЛА ГРИ

- 1** Виберіть завдання. Розмістіть деталі, зображені у завданні, на відповідних місцях ігрового поля, надаючи їм вказану орієнтацію.
- 2** Мета гри - зіпжити сніговиків, ставлячи деталі одна на одну. У легких завданнях треба зіпжити одного сніговика. У складних - двох або трьох. Кожен сніговик складається з трьох частин – снігових куль: велика - внизу, середня - посередині, маленька (голова з капелюхом) - зверху.

### ПРАВИЛА ПЕРЕМІЩЕННЯ ДЕТАЛЕЙ:

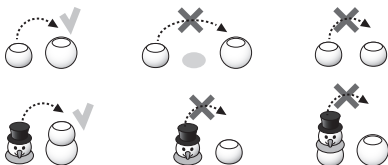
- А)** Велика і середня снігові кулі рухаються ігровим полем по горизонталі і вертикалі. Рух припиняється лише коли на шляху кулі є якась перешкода (інакше вона просто буде котитись далі і вийде за межі ігрового поля). Нею може стати інший сніговик або його частина, а також дерево. Снігову кулю зупиняє лише перешкода, а отже її не можна зупинити будь-де, якщо в напрямку її руху шлях вільний.



- Б)** Щойно снігова куля зупинилась, ви можете вирішити продовжити її рух в іншому напрямку або ж перемістити іншу кулю.
- В)** Край ігрового поля НЕ зупиняє рух снігових куль. Вони можуть вийти за межі ігрового поля. Тому рух у напрямку краю ігрового поля, де немає жодної перешкоди, забороняється.
- Г)** Дерева завжди залишаються на початковому місці - їх рухати не можна.
- Д)** Увага! Морква унеможливіє обертання найменшої снігової кулі – голови, тому її, на відміну від великої та середньої снігових куль, не можна переміщувати на порожні місця. Голову можна лише поставити зверху.
- Е)** Коли різні частини сніговика знаходяться поруч по горизонталі чи вертикалі на ігровому полі, іноді їх можна ставити одна на одну:

- Середню снігову кулю можна поставити на велику, але не дозволяється ставити її на іншу середню кулю.
- Голову дозволяється ставити на середню кулю лише якщо та вже розташована на великій кулі! Голову не дозволяється ставити на середню кулю, яка розташована безпосередньо на ігровому полі (не на великій кулі)!
- Великі кулі не можна ставити одна на одну!

Е) Зліпленого сніговика (усі три кулі стоять одна на одній) не дозволяється переміщувати або знімати з нього снігові кулі.



**3** Щойно ви зліпили усіх сніговиків на ігровому полі – завдання виконане! Найкоротше рішення знайдете в кінці буклету. Іноді можливі декілька варіантів вирішення завдання. Поруч з номером завдання вказана мінімальна кількість рухів для його вирішення.

Підказки:

- Обдумуйте свої дії перед початком руху! Пам'ятайте, що місце голови виключно на середній сніговій кулі – так ви завершите ліпити сніговика! Зліплений сніговик завжди стоятиме на одному з чотирьох полів, дотичних до стартової позиції голови.
- Почніть спочатку, якщо ви застрягли на якомусь з етапів!



© 2020-2023 Концепція, ігровий дизайн та художнє оформлення:  
 SMART – Бельгія. Всі права застережено.  
 Дизайнер: Раф Пітерс.  
 Оригінальна назва продукту: Snow Problem  
 Neerveld 14, B-2550 Kontich, Бельгія  
 Контакти: [www.SmartGames.eu/contact](http://www.SmartGames.eu/contact)

**SNOW  
 PROBLEM!**

