

abalone®

Правила гри
Rules of the game

МЕТА ГРИ

Станьте першим, хто витіснить 6 кульок суперника за межі ігрового поля.

ПІДГОТОВКА ДО ГРИ ТА ЇЇ ПЕРЕБІГ

Розташуйте кульки на стартових позиціях, як вказано на мал. 1. Гравці обирають колір. Той, хто обрав чорний колір, завжди починає гру першим. Гравці роблять ходи по черзі.

У свій хід можна виконати одну з 2-х дій:

- переміщення - рух своїх кульок
- суміто - штовхання суперника

РУХ

Кожну кульку можна перемістити лише на 1 крок. Ви можете рухати кульки в будь-якому з шести напрямків та переміщувати одразу 1, 2 або 3 власні кульки:

- 1 кульку можна перемістити у вільну сусідню чарунку (див. мал. 2);
- 2 чи 3 суміжні кульки, вишикувані в лінію, переміщуються як група (див. мал. 3).

Кульки мають рухатися разом і в одному напрямку.

СУМІТО: ШТОВХАННЯ СУПЕРНИКА

Ви можете штовхати кульки суперника, коли маєте кількісну перевагу на лінії. Якщо у вас із суперником однакова кількість кульок на лінії, суміто неможливе. Суміто можливе лише коли:

- кульки рухаються по одній лінії.
- за кульками суперника, які ви штовхаєте, є вільна чарунка або край ігрового поля.

Існує лише три варіанти для суміто (див. мал. 4, 5, 6а, 6b).

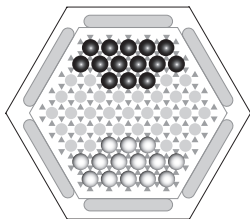
ВИТІСНЕННЯ КУЛЬОК

Кулька вважається витісненою, якщо її виштовхнули за межі ігрового поля завдяки кількісній перевазі (див. мал. 7). Гравець, який першим витіснить 6 кульок суперника, стає переможцем у грі.

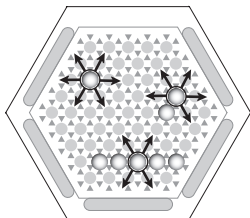
ПАРТІЯ З ОБМЕЖЕННЯМ У ЧАСІ

Офіційні турніри завжди проводять з обмеженням партій у часі. Ви можете обмежити час кожного гравця на партію до 10-15 хв.

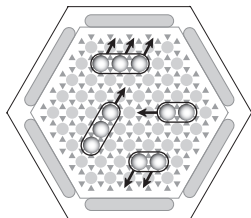
● 1



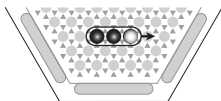
● 2



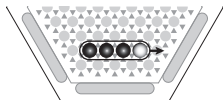
● 3



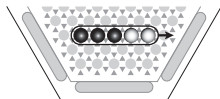
● 4



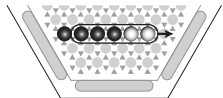
• 5



6a •



6b •



• 7

