

# ЄВРОПА

ЗНАЙТАННЯ ТА ВІДПОВІДІ

## Вміст

400 карток із 2400 запитаннями та відповідями, ігрове поле, 6 фішок, 36 марок „Європа”, 1 кубик.

## Ціль гри

Відповідайте правильно на запитання з 6 різних категорій та отримуйте марки з зображенням Європи різних кольорів. Як тільки ви отримаєте 6 марок різного кольору, поверніться до центру поля. Дайте відповідь на три додаткових запитання та станьте найкращим знавцем – переможцем гри.

## Запитання на картках

Запитання на картках згруповані за 6 категоріями: **історія, культура, природа / техніка / наука, географія, спорт, калейдоскоп**. Кожна картка містить по одному запитанню з кожної категорії. Колір кружечка перед запитанням відповідає кольору категорії на ігровому полі (малюнок 2). Вірні відповіді на кожне запитання розташовані на зворотному боці картки.

## Перед початком гри

Картки розділіть на 4 купки та покладіть на столи питаннями догори. Кожен гравець обирає собі ігрову фішку та ставить її на будь-який квадрат в кутку ігрового поля (малюнок 1). В одному квадраті може стояти більше однієї фішки.

Домовтесь про рівень точності відповідей, наприклад, якщо запитання про дату події, достатньо назвати рік чи треба пригадати повну дату? Якщо запитання про ім'я людини, чи достатньо назвати тільки її прізвище?

## Як грати

Спочатку гравці визначають хто почне раунд. Кожен гравець кидає кубик, найбільше число на кубуку дає право гравцю розпочати гру. До наступного гравця хід переходить за стрілкою годинника. Отже, кидайте кубик та переміщуйте фішку по ігровому полю.

Тепер Вам треба відповісти на запитання відповідної до кольору категорії, на якій Ви зупинилися (малюнок 2). Якщо Ви зупинилися на квадраті в кутку ігрового поля,

Ви маєте можливість вибрати категорію самостійно. Гравець, який сидить ліворуч від Вас зачитує запитання.

- Якщо Ви відповіли **невірно** або дали неповну відповідь, Ваш хід закінчено.
- Якщо Ваша відповідь **правильна**, Ви отримуєте марку з зображенням Європи відповідного кольору. Хід переходить до наступного гравця.
- Якщо Ви дали вірну відповідь на запитання, але з цієї категорії Ви вже маєте марку Європи, Ви отримуєте право кинути кубик та спробувати дати відповідь на наступне запитання. Продовжуйте грати таким чином, доки не дасте невірну відповідь. Хід переходить до наступного гравця.

## До центру поля

Коли Ви отримали всі 6 різнокольорових марок за вірні відповіді, прямуйте до одного з квадратів, що розташовані в кутах ігрового поля за Вашим вибором. Тепер не треба кидати кубик, щоб перейти на наступну клітинку. Під час Вашого ходу починайте рух до центру поля (малюнок 3). По дорозі до центру існує дві клітинки. Переставте фішку на першу та відповідайте на запитання відповідної категорії, і т.д.

- Якщо Ви дали **вірну** відповідь, рухайте фішку на наступну клітинку та спробуйте відповісти на питання наступної категорії.
- Якщо Ви дали **невірну** відповідь, залишайтеся на місці. Під час наступного ходу спробуйте відповісти на нове питання з цієї категорії.

## Переможець

Коли Ви дали вірні відповіді на обидва запитання, можете переставити фішку в центр ігрового поля (малюнок 3). Наступний крок – під час Вашого ходу спробуйте відповісти на питання, яке вибере для вас гравець, який сидить ліворуч (він повинен вибрати для

Вас категорію до того як побачить запитання на картці).

- Якщо Ви дали **невірну** відповідь, залишайтеся на місці. Під час наступного ходу відповідайте на нове питання з категорії, яку запропонує Вам гравець, що сидить ліворуч.
- Якщо Ви дали **вірну** відповідь, Ви переможець!

## Швидкі правила

- Кидайте кубик, переміщуйте фішку на відповідну кількість кроків та відповідайте на запитання. Якщо Ви зупинилися на одному з квадратів, що розташовані в кутах ігрового поля, Ви маєте змогу обрати категорію питання самостійно.
  - **Невірна відповідь:** ваш хід закінчено.
  - **Вірна відповідь:** Ви отримуєте марку з зображенням Європи відповідного до категорії кольору. Хід переходить до наступного гравця.
  - **Вірна відповідь на питання з категорії, з якої Ви вже маєте марку:** кидайте кубик знову та відповідайте на нове запитання. Продовжуйте грати та отримувати марки, доки не дасте невірну відповідь.
- Коли маєте 6 різнокольорових марок, перемістіть вашу фішку на один з кутових квадратів. Тепер перед Вами 2 клітинки та 2 запитання по дорозі до центру поля. Спробуйте дати вірні відповіді та рухайтесь далі, якщо помилились – залишайтеся на місці.
- Нарешті Ви дісталися до центру. Під час наступного ходу відповідайте на питання, яке обере для вас гравець, що сидить ліворуч.
  - **Невірна відповідь:** спробуйте знову під час наступного ходу (різні категорії).
  - **Вірна відповідь:** Ви переможець!

малюнок 1



малюнок 2



малюнок 3

